



METODICKÝ LIST

lipka

INDIÁNSKÉ KOSTKY

DOPORUČENÝ VĚK: 7+

ROZVÍJENÉ DOVEDNOSTI: jemná motorika

PŘESAHY DO DALŠÍCH PŘEDMĚTŮ, ENVIPŘESAHY: polytechnická výchova, hračky bez odpadů

POMŮCKY: pilka, kladívko, nůž, smirkový papír, dřevěná podložka, zahradnické nůžky

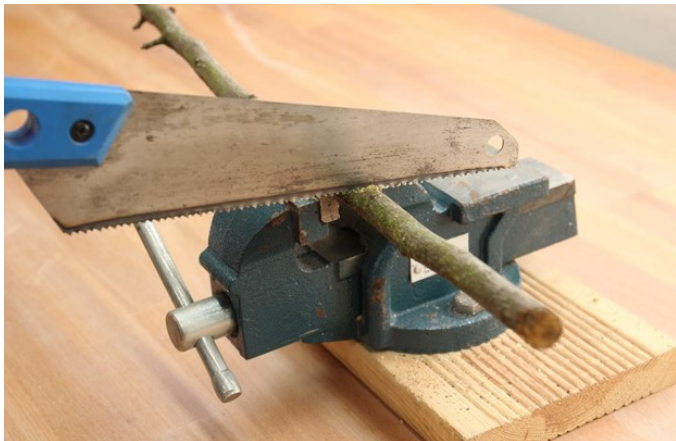
MATERIÁL: rovná větvička průměru cca 1,5 cm, látkový pytlíček, vrbové či jiné tenké rovné větvičky

ČAS: 1 h

POZNÁMKY A TIPY:

- Využíváme části větviček, na kterých není odbočení nebo suk. To by nám pak způsobovalo problémy při púlení.
- Větvičky na počítačí dřívka můžeme využívat již suché.
- Textilní pytlíček si děti mohou ušít z odstřížků látek.

POSTUP:



Větvičku o průměru zhruba 1,5 cm nařežeme na kousky o délce přibližně 2,5 cm.



Uřezané dřevěné špalíčky si svisle položíme na pevnou podložku a pomocí ostrého nože a kladívka rozpůlíme.



Rozpůlené kousky vybrousíme smirkovým papírem.



Suché vrbové větvičky nastříháme na stejnou délku (přibližně 6 cm, délka není pro hru podstatná, jen se větvičky musí vejít do herního pytlíku). Tím jsme vytvořili počítací dřívka.



Na látkový pytlíček napíšeme název hry a vložíme do něj indiánské kostky, počítací dřívka a pravidla hry.

RŮZNÉ VARIANTY PRAVIDEL HRY:

- Indiánská „kostka“ je na rozdíl od evropské hrací kostky jen dvoustranná. Můžeme mít šest takových kostek a používat je při klasických stolních hrách, kdy potřebujeme vždy hodit jedno číslo. Indiánská kostka může padnout buď zaoblenou částí nahoru (část s kůrou), nebo rovnou částí nahoru. Jak počítat body? Například pokud po hození šesti indiánských kostek padne na stůl pět kůrou nahoru a šestá kůrou dolů, počítáme pět bodů.
- Následující pravidla hry využívají počítací dřívka. Každý hráč má u sebe deset počítacích dřívek a společně mají všichni pro hru připravených 14 indiánských kostek. První hráč zatřepe všemi kostkami ve spojených dlaních nebo ve skleničce, vyhodí je a nechá dopadnout na stůl. Pak spočítá ty kostky, které leží kůrou dolů. Za každou získá jeden bod. Pak hází druhý hráč a další. Po každém kole hry dostane ten, kdo dosáhl nejvyššího počtu bodů, od všech ostatních po jednom počítacím dřívku. Hra končí ve chvíli, kdy někdo přijde o poslední počítací dřívko.

AUTORKA:

Alena Uhříčková



www.lipka.cz/podnikavost
www.podnikavamysl.cz/



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



jihomoravský kraj